

Herzlich Willkommen



ULM wird
DIGITAL

was gehts dich an?
1 thema | 6 perspektiven

Themenfeld

Freizeit, Kultur und Soziales

Samstag, 03.02.2018

16 – 18 Uhr

www.zukunftsstadt-ulm.de



- Wettbewerb des Bundesministeriums für Bildung und Forschung
- **„Wie wollen wir in Zukunft leben?“**
Entwicklung einer nachhaltigen und ganzheitlichen Vision der Stadt von morgen
- Orientierung an den konkreten Bedürfnissen der Menschen vor Ort
- Gemeinschaftsprojekt zwischen Bürgerschaft, Wissenschaft und Wirtschaft

Insgesamt 51 Wettbewerbsteilnehmende (Städte, Gemeinden und Landkreise)

Phase 1

**Entwicklung
einer Vision**

Juli 2015 bis
April 2016

51 Teilnehmende

Phase 2

**Planung und
Konzeption der
Umsetzung**

Anfang 2017 bis
Juli 2018

23 Teilnehmende

Phase 3

**Umsetzung der
Vision in
Reallaboren**

ab Anfang 2019

8 Teilnehmende

Sechs Schwerpunktthemenfelder als Diskussionsgrundlage:

**Gesundheit,
Demographie & Alter**

**Mobilität, Energie &
Vernetzung**

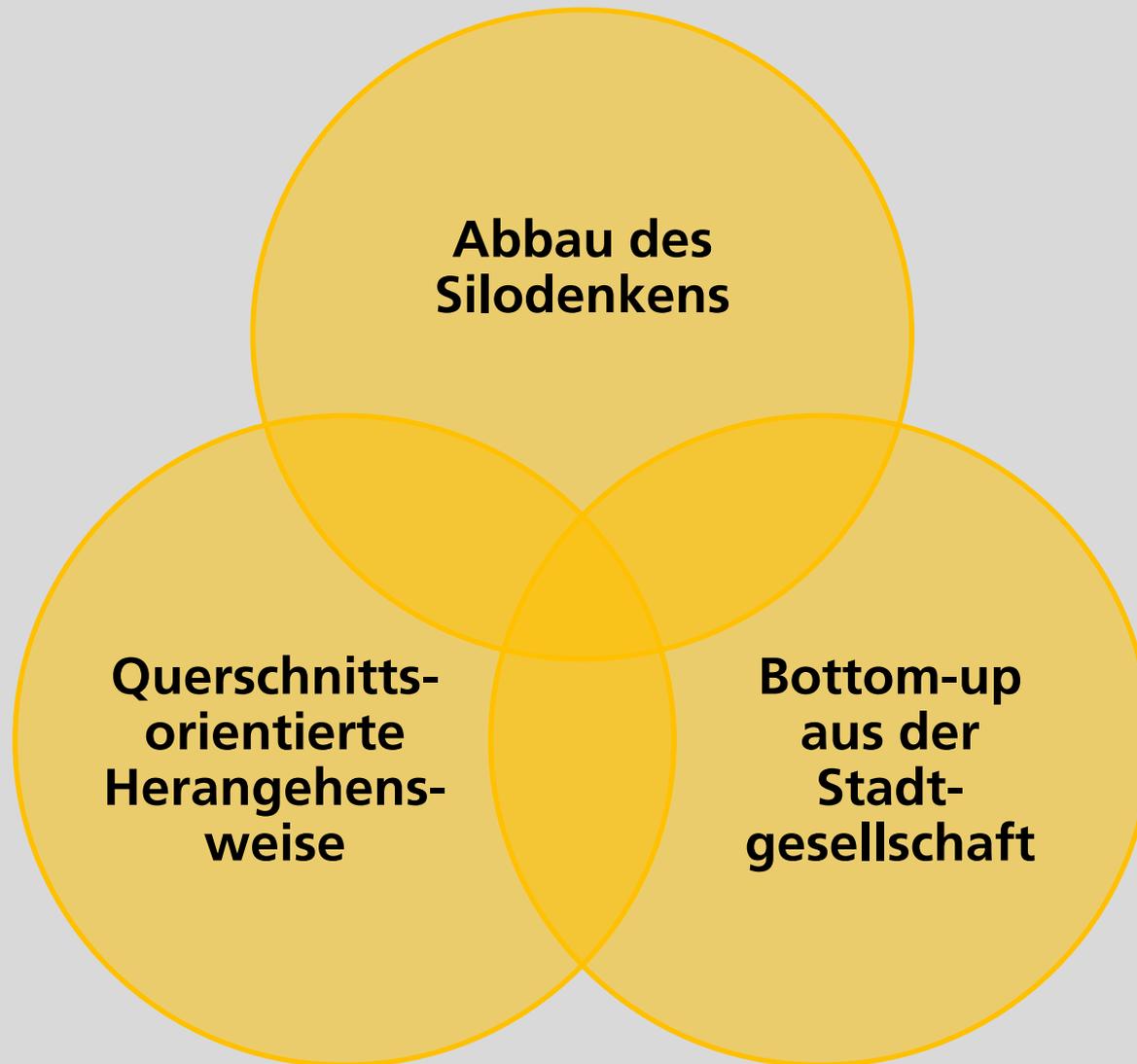
**Wirtschaft,
Beschäftigung &
Arbeit**

**Bildung, Forschung &
Technologie**

**Gesellschaft,
Verwaltung & Politik**

**Freizeit,
Kultur &
Soziales**

Ansatz der Stadt Ulm



Phase 1 – Entwicklung einer Vision

Auftaktveranstaltung und Bürgerworkshops zu den einzelnen Themenfeldern

- Impulsvorträge durch Expert*innen aus Wissenschaft und Wirtschaft
- Identifikation und Erarbeitung der aus Sicht der Bevölkerung relevanten Themenstellungen
- Veranstaltungen und Online-Dialogverfahren



Insgesamt **223** Vorschläge aus der Bevölkerung und **202** Impulse aus dem Expertenkreis



Abschlussveranstaltung, Abschlussbericht und Bewerbung um 2. Phase des Wettbewerbs

Phase 2 – Planung und Konzeption der Umsetzung

Auswertung der eingegangenen Vorschläge und Impulse

- Bündelung hinsichtlich übergeordneter Fragestellung
- Identifikation der relevanten Akteure hinsichtlich nachhaltiger Lösungen
- Prüfung der Voraussetzungen und Möglichkeiten einer Realisierung



Diskussion und Fortentwicklung der Ergebnisse in den fachübergreifenden Arbeitsgruppen und im Rahmen von öffentlichen Workshops und Diskussionsrunden



Bürgerwerkstatt - Vorstellung der Projektideen an Thementischen

- Wo besteht noch Diskussionsbedarf?
- Welche Punkte/Fragen sind für Umsetzung im Reallabor noch zu beachten?

Freizeit

&

Kultur

Soziales

16:00 - 17:00

Impulsvorträge

sQRibe - Stadtgeschichte in Szene gesetzt

Wolfgang Dieterich, Geschäftsführer Ulm/Neu-Ulm Touristik GmbH

Offene Kulturdaten

Stefan Kaufmann, Verschwörhaus

Museum als lebendiger Ort der Identifikation, der Zukunftsfragen und Teilhabe an gesellschaftlichen Gestaltungs- und Bildungsprozessen

Dr. Stefanie Dathe , Direktorin Museum Ulm

17:00 -17:45

Workshops

Thementisch 1: **Digitales Bürgerschaftsarchiv**- Welche Medien und Themen würden mich interessieren bzw. würde ich nutzen?

.

- Wechsel nach 20 Minuten -

Thementisch 2: **Stadtgeschichte 2.0** - Wie könnte die Ulmer Stadtgeschichte weiter digital aufbereitet werden?

17:45 - 18:00

Zusammenfassung der Ergebnisse

Freizeit

&

Kultur

Soziales

16:00 – 16:45 Impulsvorträge

sQRibe - Stadtgeschichte in Szene gesetzt

Wolfgang Dieterich, Geschäftsführer Ulm/Neu-Ulm Touristik GmbH

Zukunftsstadt Ulm, Bürgerwerkstatt

sQRibe – Stadtgeschichte Ulm in Szene
gesetzt

Ulm • 3. Februar 2017

Wolfgang Dieterich
Geschäftsführer

Pilotprojekt „sQRibe“ seit April 2016 (Laufzeit 4 Jahre)

- zweisprachig, i. V. mit historischen Gebäudetafeln (QR-Codes)
- 30 Sehenswürdigkeiten in Ulms Stadtmitte, Video/Audio/Lesetexte
- Unterstützung durch Dr. Henning Petershagen (Texte) und Stadtarchiv Ulm
- Budget: rund EUR 15.000
- nach Ulm in einigen bayerischen Städten ebenfalls umgesetzt

Chancen für die Zukunft und neuere Anwendungen

Virtual und Augmented Reality als Instrument für Information, Bildung, Events, Integration neuer Mitbürger (Internationale Stadt), etc..

- Wibu-App für die Wilhelmsburg
- Flugsimulator Birdly und App „ulm-stories“ (Ulmer Münster)
- Sichtbarmachung und virtuelle Begehbarkeit nicht zugänglicher Objekte (UNESCO-Welterbehöhlen, Werke der Bundesfestung Ulm)
- Rekonstruktion und virtuelle Begehbarkeit zukünftiger und vergangener Objekte (z.B. Innenansicht des Ulmer Münsters vor der Reformation, Heilig-Geist-Spital, Deutschhaus)



Digital: Flugsimulator Birdly, Ulm
anno 1890

Analog: Henkerführung
durch Ulm

Freizeit

&

Kultur

Soziales

16:00 – 16:45 Impulsvorträge

Offene Kulturdaten

Stefan Kaufmann, Verschwörhaus

Freizeit

&

Kultur

Soziales

16:00 – 16:45 Impulsvorträge

Museum als lebendiger Ort der Identifikation, der
Zukunftsfragen und Teilhabe an gesellschaftlichen
Gestaltungs- und Bildungsprozessen

Dr. Stefanie Dathe , Direktorin Museum Ulm

MUSEUM?

EIN LEBENDIGER ORT DER
IDENTIFIKATION,
DER ZUKUNFTSFRAGEN UND
TEILHABE AN GESELLSCHAFTLICHEN
GESTALTUNGS- UND
BILDUNGSPROZESSEN



Was bisher geschah...



Wie es weiter geht...



MUSEUM!

EIN LEBENDIGER ORT DER
IDENTIFIKATION,
DER ZUKUNFTSFRAGEN UND
TEILHABE AN GESELLSCHAFTLICHEN
GESTALTUNGS- UND
BILDUNGSPROZESSEN



Freizeit

&

Kultur

Soziales

17:00 -17:45 Workshops

Thementisch 1: **Digitales Bürgerschaftsarchiv**- Welche Medien und Themen würden mich interessieren bzw. würde ich nutzen?

- Wechsel nach 20 Minuten -

Thementisch 2: **Stadtgeschichte 2.0** - Wie könnte die Ulmer Stadtgeschichte weiter digital aufbereitet werden?

Phase 2 – Planung und Konzeption der Umsetzung

Bürgerwerkstatt am 2.und 3. Februar



Online Dialog ab dem 5. Februar
www.zukunftsstadt-ulm.de



Ergebnisse sind wichtiger Bestandteil für die Beurteilung der
Umsetzungsstrategien durch die wissenschaftlichen Expert*innen.

Phase 2 – Planung und Konzeption der Umsetzung

Abschluss Phase 2 und Bewerbung Phase 3

Beurteilung durch die wissenschaftlichen Expert*innen

Auswahl einzelner Ideen & Ausschreibung von Prototypen

- **Abschlussveranstaltung am 26.06.2018**
- Erarbeitung eines Abschlussberichts (Mitte 2018)
- Bewerbung um Teilnahme an Phase 3 des Wettbewerbs (Mitte 2018)
- Start von Phase 3 ab Anfang 2019

Freitag

10 – 12 Uhr
Danke für Ihre
Beiträge!
Arbeitszeit & Alter

13 – 15 Uhr
Danke für Ihre
Beiträge!
Wirtschaft & Politik

16 – 18 Uhr
Danke für Ihre
Beiträge!
Medizin & Technologie & Politik

Samstag

10 – 12 Uhr
Danke für Ihre
Beiträge!
Arbeitszeit & Alter

13 – 15 Uhr
Danke für Ihre
Beiträge!
Wirtschaft & Politik

16 – 18 Uhr
Danke für Ihre
Beiträge!
Medizin & Technologie & Politik

**After-Show-Party
im Verschwörhaus**